Viking Raider

Lief is a Viking in the land of Narvay, where the throne has been usurped by the greedy ogre Smoth. Smoth has imprisoned Queen Dana in Castle Osk. He has hired two large goblins as personal guards. Lief must BUY the Black KEY to unlock the gate to the throne room, slay Smoth, and free Queen Dana from the jail. To obtain wealth to BUY the Black KEY, Lief must raid the countryside for treasures and store them in his longhouse while defending himself against fierce monsters.

Setting Up:

Insert cartridge. Connect rear joystick. Turn on monitor, disk drive and computer. Insert disk and press RETURN. Select game copy 1 or 2. Never turn power to the drive on or off with a disk in it. Do not try to save other material on your Viking Raider disk. When the game has started, type PAUSE or HELP for the list of command words. Commands consist of a verb, followed by a noun if appropriate. Commands cannot be entered while using the joystick.

Status Quo:

Lief's status decreases whenever he is cold, hungry, tired, or injured by a foe. His speed and strength decrease when he is carrying a heavy load. GO spells to pass through a solid object may get Lief out of a jam, but they are very tiring, and he only has a few. GO can also get Lief out of the water.

Utensils:

The SWORD, the AXE, and the BOW (with ARROWS) can be RAISED against the Westland Militia, eagles, sea-monster, trolls, frost-giants, the bear (for a fur COAT), or the dragon, and are also used to hunt flying fish and reindeer. The bucket lets Lief BAIL his longship while he is on it, and the TOOLS allow him to REPAIR it after he gets ashore. The PIKEPOLE is used for reaching out to GET treasures, or to BUY the KEY or other utensils.

Sailing:

Lief can explore the Norse Sea, islands, and the Westlands with his trusty longship. RAISE the SAIL to increase speed if the wind is right. Beware of strong winds, crash landings, whirlpools, icebergs and the sea-monster that can damage the ship.

Treasures:

Treasures may be found anywhere; on land, in trees, caves, buildings, or even in the ocean. Typing INV will produce a list of what Lief is carrying and what he has STOWED on board his ship. Lief may DRINK the POTION of Healing or the ELIXIR of Youth for added power, but he has then used up their value, and cannot bring them to his longhouse. When Lief has finally acquired sufficient wealth, he can BUY the Black KEY and enter the throne room to slay the vicious Smoth and his fiendish Goblins. Then Queen Dana can be released to reclaim the throne and the Vikings won't ever have to pay taxes again!

Designer's Corner:

Interphase is searching for assembly language programmers who have designed their own games. We offer financial rewards for any work we publish. Send your program or game concept for evaluation along with your name, address, and phone number to: Designer's Corner, c/o Interphase Technologies Inc., 6391-F Westminster Hwy., Richmond, B.C., Canada, V7C 4V4.

Programmed by Craig Carmichael.
Graphics by Craig Carmichael and Valerie Taylor.

Warranty

Interphase Technologies Inc. warrants to the original consumer purchaser of this Interphase video game cartridge that it will be free from defects in materials and workmanship for 90 days from the date of purchase. If any cartridge is discovered to be defective within the warranty period, Interphase agrees to have it either repaired or replaced (at the company's option), free of charge upon receipt of the cartridge, postage prepaid, with proof of date of purchase.

This warranty is limited to both electronic and mechanical parts and does not apply to normal wear and tear, or if the defect has arisen through abuse or modification. This warranty is in lieu of any other express warranty or representation. Interphase is not liable for any special, incidental, or consequential damages resulting from use of this cartridge.

Viking Raider

Lief est un Viking du Royaume de Narvay qui a été usurpé par l'ogre Smoth. Smoth a enfermé la reine dans le château Osk où elle est gardée par deux cerbères (Goblin). Lief doit acheter (BUY) la clé noire (KEY) pour ouvrir la salle du trône, tuer Smoth et libérer la reine Dana; il lui faut donc acquérir d'immenses richesses, qu'il conquiert dans les campagnes et entrepose dans sa longue maison.

Avant de jouer:

Enfoncez la cartouche. Branchez la manette arrière. Mettez le moniteur, l'ordinateur et le pilote de disque en position ON. Insérez le disque et appuyez sur la touche RETURN. Sélectionnez la copie 1 ou 2. N'allumez et n'éteignez jamais le pilote de disque lorsque le disque y est déjà inséré, et n'essayez pas d'enregistrer d'autres matériaux sur votre disque Viking Raider. Lorsque la partie démarre composez les mots PAUSE ou HELP pour obtenir la liste de commandes. Les commandes sont formées d'un verbe ou d'un verbe plus un nom. La manette ne peut être utilisée en même temps que l'entrée de commandes.

Les forces de Lief:

Lief perd des forces lorsqu'il a froid ou faim, qu'il est blessé, fatigué, ou lourdement chargé. Les GO magiques permettent de traverser des objets solides ou de sortir de l'eau, mais Lief doit les économiser, car il n'en a que quelques-uns et les GO magiques sont épuisants.

Les alliés de Lief:

Hache (AXE), arc (BOW), flèches (ARROWS) et épée (SWORD) combattent (RAISE) milices ennemies, aigles, monstre marin, trolls, géants des glaces, et dragon. Ils aident en outre Lief à chasser le poisson volant, l'ours pour son manteau (COAT) et le cerf. En cas d'accident, il peut écoper (BAIL) avec le seau, toucher terre et réparer (REPAIR) avec ses outils. Le bâton permet de dénicher (GET) trésors et armes, et d'acheter la clé et autre équipement.

Le bateau:

Lief peut explorer la mer de Norvège, les îles et les Westlands à bord de sa vaillante galiote. En hissant (RAISE) la voile (SAIL), il augmente sa vitesse si le vent souffle dans la bonne direction. Attention aux tempêtes, récifs, remous, icebergs et monstres marins qui risquent d'abîmer le vaisseau!

Les trésors:

Il y en a partout: dans les arbres, les caves, les bâtiments et au milieu de l'océan. Composez INV sur le clavier pour savoir ce que Lief a déjà entreposé dans son bateau. Lief peut boire (DRINK) la POTION ou l'ELIXIR de Jouvence pour reprendre des forces, mais alors il ne pourra plus les amener chez lui! Avec les trésors conquis, Lief pourra acheter (BUY) la clé (KEY) noire, pénétrer dans la salle du trône et tuer le méchant Smoth et ses cerbères. La reine Dana peut alors remonter sur le trône et abolir tous les impôts!

Le coin de l'inventeur:

Interphase est à la recherche de programmeurs de langages autocodes qui ont conçu leurs propres jeux. Toute recherche commercialisée par la Société Interphase sera dûment rétribuée par elle. Soumettez votre programme ou votre idée de jeu à: Coin de l'inventeur, c/o Interphase Technologies Inc., 6391-F Westminster Highway, Richmond, B.C. Canada, V7C 4V4. N'oubliez pas de joindre vos nom, adresse et numéro de tél éphone.

Programmé par Craig Carmichael.
Réalisation graphique: Craig Carmichael et Valerie Taylor.

Garantie

Interphase Technologies Inc. garantit cette vidéocassette de jeu Interphase contre tout défaut de matériaux ou de fabrication pendant les quatre-vingt-dix jours qui suivent la date d'achat du produit. Cette garantie ne s'applique qu'à l'acheteur original. En cas de défectuosité pendant la période de garantie, le client devra renvoyer au service clientèle d'Interphase la vidéocassette en port payé, en y joignant la preuve de la date d'achat. Elle sera, à la discrétion d'Interphase, réparée ou remplacée.

La garantie est limitée aux pièces électroniques et mécaniques de la vidéocassette et ne couvre pas l'usure normale et les dégâts causés par une utilisation impropre ou abusive.

Cette garantie tient lieu de toute autre garantie explicite ou implicite. Interphase décline toute responsabilité pour les blessures personnelles, dégâts ou dommages causés directement ou indirectement par l'utilisation de cette vidéocassette.

LIEF	Lief	SILVER CHALICE	calice d'argent	LONGSHIP	galiote
AXE	hache	GOBLET	gobelet	TROLL	troll
BOW	arc	COINS	pièces	FROST-GIANT	géant des glaces
SWORD	épée	HELM	casque	WESTLANDS MILITIA	milice des Westlands
PIKEPOLE	bâton	AMULET	amulette	PEASANT	paysan
ARROWS	flèches	COAT	manteau	VIKING	Viking
TOOLS	outils	GOLDEN KEY	clé d'or	THIEF	voleur
FIRESTONE	pierre-à-feu	ELIXIR	élixir	QUEEN DANA	Reine Dana
GOLDBAR	lingot	SEA-MONSTER	monstre marin	SMOTH	Smoth
PEARLS	perles	FISH	poisson	NORMAN	Normand
EMERALD	émeraude	ICEBERG	iceberg	DRAGON	dragon
GEMSTONE	pierre précieuse	BUCKET	seau	BEAR	ours
FIGURINE	statuette	DEAD VIKING	Viking mort	GATE TO THRONE ROOM	Porte de la salle du trône
PAINTING	tableau	BLOOD-THIRSTY GOBLIN	cerbère	EAGLE	aigle
SCEPTER	sceptre	POTION	potion	REINDEER	cerf

Printed in Canada